# 3. Экспериментальная проверка разработанного алгоритма

# 3.1 Организация вычислительного эксперимента

# 3.1.1 Проектирование и разработка модели в Unity

- генерирование яиц разных форм и позиций

- модель датчика и как получаем показатели

- сохранение данных и формирование бинарных файлов

# 3.1.2 Проектирование и разработка приложения для оценки работы методов фильтрации

- чтение данных

- пример реализации выбранных

# 3.1.3 Проектирование и разработка приложения для оценки работы алгоритма

- чтение данных

- вывод изображения

- метод фильтрации

- все классы и методы

- небольшой результат

# 3.2 Анализ результатов эксперимента

# 3.3 Формирование рекомендаций

# 3.4 Выводы по главе.

* Выбор метода фильтрации
  + Обзор приложения
  + Обзор входных данных
  + Обзор результатов обработки
  + Вывод
* Модель в unity
* Приложение win form по обработке
* Реализация на железе